

**EDITAL****Alteração N.º 13 à Licença da Operação de Loteamento Titulada pelo Alvará de Loteamento N.º 37/1997 – Processo N.º 20993/2025**

**João Vasconcelos Barros Rodrigues**, Presidente da Câmara Municipal de Braga:

**Faz saber que**, nos termos do art.º 78.º, do Decreto-Lei n.º 555/99, de 16 de dezembro, na sua redação atual, e por despacho de 2025/08/28, praticado no uso de competências subdelegadas por despacho do Sr. Presidente da Câmara de 2021/10/18, são alteradas as prescrições da Licença da Operação de Loteamento Titulada pelo **Alvará de Loteamento N.º 37/1997**, emitido em nome de Imobiliária Teixeira & Filhos, Limitada, respeitante ao prédio sito no Lugar das Caixas de Água ou Carreira do Tiro, da freguesia de Gualtar, deste concelho, alterações essas que cumprem o PDM e constam do seguinte: mantém-se a área total a lotear; a área total de construção destinada a Habitação passa para 20.465,50m²; a área total de construção destinada a Comércio passa para 2.057,90m² e o número de fogos passa a ser 175 (aumento de 1 fogo). A presente alteração refere-se ao **Lote G** e estabelece o seguinte: alteração do uso da **Fração A**, com a área de 127,50m², de Comércio (C) para Habitação (H); a área de construção destinada a Habitação passa para 892,50m²; a área de construção destinada a Comércio passa para 127,50m²; a tipologia passa a ser 1G+1C/H+3H e o número de fogos passa a ser 10 (aumento de 1 fogo), mantendo-se as restantes prescrições da Licença em vigor.

Não há lugar à execução de obras de urbanização.

Para constar se mandou passar o presente edital e outros de igual teor que vão ser afixados nos lugares de estilo, publicitado no site do Município e publicado num jornal de âmbito nacional.

Braga, Direção Municipal de Gestão do Território (DMGT)

O Presidente da Câmara

**DOCUMENTO ASSINADO ELETRONICAMENTE**

Código Validação: 9W96WMLD5X93FH692544Q964  
Verificação: <https://braga.balcaoeletronico.pt/>  
Documento assinado eletronicamente na plataforma esPublico Gestiona | Página 1 / 1

