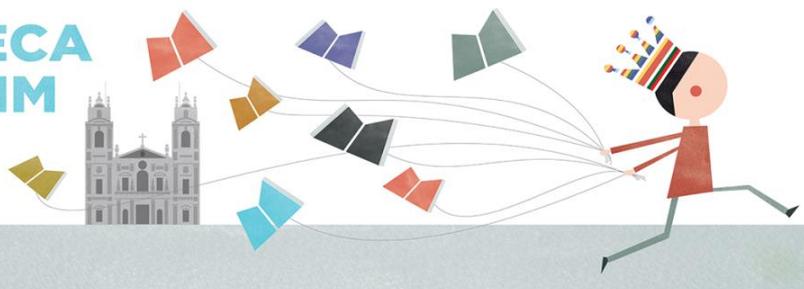


BIBLIOTECA DE JARDIM



BIBLIOTECAS DE JARDIM

- AVENIDA CENTRAL -

23 agosto e 7 setembro

MÚSICA RECICLADA (I)

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo Mostrar que a música pode ser encontrada nos objetos mais simples.

“Ré Si (c) Lá (r)” – Construção de instrumentos musicais (Maracas e Den Den Daiko).



24 e 30 agosto

ARQUEÓLOGO POR UM DIA

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo Introduzir a temática da arqueologia e dos primórdios da vida na terra. Saber que segredos se escondem debaixo da terra.

Vem descobrir connosco à Biblioteca de Jardim!

25 e 29 agosto

ARTE DE PALMO E MEIO (I)

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo Introduzir a história da arte e a sua influência no mundo atual.

Andy Warhol ou Picasso dizem-te alguma coisa? Vem conhecê-los à Biblioteca de Jardim!

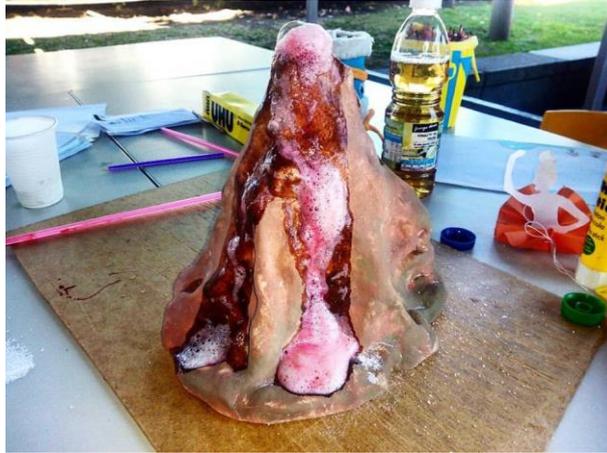
26 agosto

CIÊNCIA DIVERTIDA

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo Dar a conhecer o lado divertido da ciência.

As explosões, construções e reações químicas. Vem conhecer o mundo científico na Biblioteca de Jardim!



31 agosto

PERSONIFICA-TE

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo Mostrar o lado divertido das histórias e do teatro.

Vem criar a tua própria personagem à Biblioteca de Jardim!



1 e 16 setembro

OS SEGREDOS DA MALA DE CARTÃO

- atividade** OFICINA de escrita criativa
- público-alvo** a partir dos 3 anos
- objetivo** Potenciar a imaginação e a partilha de experiências sobre objetos de uso do quotidiano. Respeitar o trabalho de grupo.

Dentro de uma mala de cartão encontram-se inúmeros objetos comuns, que serão retirados aleatoriamente um a um e por cada uma das crianças chamadas a intervir. Depois de uma reflexão sobre a função do objeto, constrói-se uma história em continuidade. Os objetos podem-se transformar em atores principais, podem ser narradores, ou podem, simplesmente, ajudar a organizar uma história singular.

2 setembro

AGUARELAS COM SAL

- público-alvo** a partir dos 3 anos
- objetivo** Experiência divertida na qual se procura uma fusão entre a ciência e a arte.



3 setembro

TESOUROS NO LIVRO

- atividade** PEDDYPAPER
- público-alvo** a partir dos 6 anos
- objetivo** Vem responder aos nossos desafios e diverte-te na mais viva avenida da cidade!

Recebe o teu desafio, desvenda os misteriosos enigmas e supera este divertido desafio literário onde podes ler, ilustrar e criar a tua história ou poema.



3 setembro

DA NATUREZA NASCEM FORMAS

atividade OFICINA de estampagem

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo Explorar texturas, formas e a criatividade, por meio da composição.

Cada criança escolhe um conjunto de folhas que se encontram disponíveis dentro de uma caixa e organiza uma composição numa cartolina colorida, socorrendo-se também de outras ferramentas como lápis de carvão, cor, cera, etc., por forma a que o desenho faça sentido enquanto mensagem. Composição feita, passa-se à estampagem de cada uma das folhas escolhidas.



5 setembro

MÁSCARAS HISTÓRICAS

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo Criação de figuras históricas desde os primórdios da humanidade até à época contemporânea.

6 setembro

"ERA UMA VEZ..." (I)

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo Criação de personagens articuladas de contos infantis tradicionais.

8 setembro

NATUREZA CRIATIVA

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo Impressão manual de objetos naturais.

9 setembro

BIBLIOTECA BARROCA (I)

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo Pop-up com ilustrações do barroco.

12 setembro

ARTE DE PALMO E MEIO (II)

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo Introdução ao desenho criativo: como desenhamos de olhos fechados?



13 setembro

MÚSICA RECICLADA (II)

público-alvo a partir dos 3 anos

Objetivo Aprender a conhecer a família dos instrumentos – uma viagem pela Formação Musical

14 setembro

BIBLIOTECA BARROCA (II)

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo Elaboração de máscaras barrocas.

15 setembro

"ERA UMA VEZ..." (II)

público-alvo a partir dos 3 anos

objetivo A hora do conto (seleção de livros de Braga) e oficina de ilustração associada ao conto.