



1 e 2 junho 2024

DÍAS DE FESTA EM TIBÃES

Comemorações do
Dia Mundial da Criança

Música, Teatro, Circo,
Jogos, Oficinas, Instalações

ENTRADA LIVRE

DIAS DE FESTA EM TIBÃES

Com uma programação multidisciplinar ao longo de dois dias, convidamos as famílias e em especial as crianças a aventurarem-se pela cerca de Tibães.

Através da participação em oficinas, jogos, percursos, espetáculos de teatro e de música, performances e outras atividades, enalteceremos a biodiversidade e a paisagem em espaços não convencionais ou em diálogo com o notável património do Mosteiro de Tibães.

No contexto de um magnífico património cultural e natural apresentam-se diversas expressões artísticas associando contemporaneidade e tradição, com abordagens inovadoras.

Será um fim-de-semana para visitar e vivenciar, com a família e os amigos, o Mosteiro de Tibães. Memórias que ficarão para sempre!



- i** Posto de informação
- 1** Sala do Recibo
- 2** Salão da Ouvidoria
- 3** Galeria dos Gerais
- 4** Sala das Cavalariças
- 5** Jardim do Abade
- 6** Claustro do Refeitório
- 7** Cozinha
- 8** Pátio das Adegas
- 9** Botica
- 10** Sala do Capitulo
- 11** Jardim do Aqueduto
- 12** Fonte de S. Bento
- 13** Ramada dos Sons
- 14** Escadório das Virtudes
- 15** Fonte de S. Beda
- 16** Caminho da Vinha
- 17** Casa do Volfrâmio
- 18** Jardim dos Troncos
- 19** Área Alimentar
- 20** Mina das Aveleiras
- 21** Lago
- 22** Aqueduto
- 23** Escadas de S. Bento
- 24** Capela de S. Bento

● Exterior ● Interior (Piso 0) ● Interior (Piso 1)



10h-12h30 e 14h30-18h · Lago

LABORATÓRIO SENSORIAL INSTALAÇÃO**Frenesim**

Partimos de um banco de materiais para, com o infinito da imaginação, encontrar labirintos, castelos, cabanas ou monstros gigantes, feitos de música, sonhos e histórias partilhadas. Esta é uma instalação interativa para descobrir devagar, habitar e fazer som, que convida os que lá passam a intervir, tocar, cantar, escrever, desenhar ou gravar os seus desejos, para que fiquem, também eles, suspensos.

Público-alvo: dos 0 ao infinito

10h-12h30 e 14h30-18h · Pátio das Adegas

LUDOTECA DA ESTUFA FORA DE PORTAS JOGOS DE TABULEIRO

Preparem-se para uma aventura inesquecível no Mosteiro de Tibães! Nos dias 1 e 2 de Junho, a Ludoteca da Estufa invade o espaço com uma mega mostra de Jogos de Tabuleiro para toda a família. Nesta edição especial do Dias de Festa em Tibães, as crianças serão as protagonistas! Através de jogos divertidos e educativos, os mais pequenos aprenderão sobre a importância da sustentabilidade e do ambiente, de forma lúdica e envolvente.

Público-alvo: maiores de 6 anos

10h-12h30 e 14h30-18h · Jardim do Aqueduto

LUDOTECA DA ESTUFA FORA DE PORTAS ACADEMIA DE XADREZ CURIOSA

O xadrez da Academia regressa ao Mosteiro de Tibães com um mega jogo com um tabuleiro à escala grande! Reunindo a sua natureza recreativa e competitiva, este segue princípios estratégicos e será a partir deles que nos vamos focar de forma lúdica. Os participantes vão se divertir utilizando regras de xadrez, quase sem se aperceber que estão a aprender!

Público-alvo: maiores de 6 anos



10h-12h30 e 14h30-18h · Casa do Volfrâmio

UMA FLORESTA EM EXPANSÃO INSTALAÇÃO / OFICINAS**Fedra Santos**

Nesta floresta em crescimento, os espaços vazios esperam pela mão do público para serem preenchidos por fauna e flora coloridas. Árvores, arbustos, cogumelos, flores, aves, insectos, anfíbios, répteis, mamíferos – todos são bem-vindos. Até a vaca-loura dará o ar da sua graça! A natureza é muito diversa, mais do que a nossa imaginação imagina. Não basta olhar, há que reparar.

Público-alvo: dos 0 aos 100 anos

10h-12h30 e 14h30-18h · Cozinha, Fonte de S. Bento, Fonte de S. Beda e Aqueduto

TRILHOS SELVAGENS INSTALAÇÃO / OFICINAS**Oficina Fritta**

Já algum vez pintaste com o sol? A que soa um terreno baldio? Uma paisagem serve para alguma coisa? Do que falam as abelhas ao jantar? Os bosques são memórias?

Aqui propõe-se um percurso de oficinas que nascem do encontro entre a expressão plástica e a paisagem.

Convidamos todas as pessoas curiosas e observadoras para um peddy-paper que dá a volta ao Mosteiro! Venham preparadas para aguçar os ouvidos, esticar as pernas e alongar a vista. Haverá estações onde se podem imprimir serigrafias, desenhar animais invisíveis, revelar cianotipias botânicas e descobrir o meio ambiente que nos rodeia, com as mãos no barro.

Público-alvo: dos 3 aos 106 anos

10h-12h30 e 14h30-18h · Galeria dos Gerais

VIAGEM PELO MUNDO DAS MARIONETAS EXPOSIÇÃO / JOGO / OFICINAS**Teatro e Marionetas de Mandrágora**

Viagem pelo mundo das marionetas é sobretudo fazer uma viagem por um mundo muitas vezes desconhecido, que nos deslumbra, encanta e nos permite observar, tomando o tempo seguindo o seu ritmo. Fruir pela estética, pela arte, pelo universo das figuras, dos objetos, das formas animadas, numa sinergia da escultura e da cenografia que em cena atua como gerador de vivências teatrais.

10h-12h30 e 14h30-18h · Sala do Capítulo

ZYG#3 INSTALAÇÃO**Companhia de Música Teatral**

ZYG#3 oferece uma experiência artística no interior de um objecto-espaco poético: casa, ventre, ovo, ser vivo, nave, nuvem, gota de água ou isso tudo e nada disso. Um convite à escuta profunda e à exploração de objetos sonoros. Um percurso onde os sons são fio condutor para uma viagem que pode ter vários rumos e dar origem a muitas histórias. Um espaço íntimo, acolhedor, convidativo ao entrar e ao estar, ao brincar, ao ouvir e ver de formas muito diferentes e pessoais. A várias “vozes”, seguindo vários trilhos possíveis desvendados pela escuta. Seja a do ouvido ou a de outra qualquer forma de perceber a vibração que emana do espaço e dos “companheiros de viagem”.

10h-12h30 e 14h30-18h · Claustro do Refeitório

CIRCUS FERIA JOGOS**Bambolea**

“A magia do circo de ontem, a linguagem de hoje e os valores de amanhã”. É este o mote que faz uma homenagem ao circo que viajava por diferentes localidades e deslumbrava com as suas maravilhas e alegria. Toda a família poderá aventurar-se nos diferentes jogos e desafios que esta troupe nos traz a Tibães.



10h / 11h15 / 15h / 16h15 · Sala da Ouvidoria

2025: UMA VIAGEM NO TEMPO JOGO**Braga 25**

Neste jogo, vais fazer numa emocionante viagem no tempo, que tem como destino 2025, o ano em que Braga será Capital Portuguesa da Cultura. Esta viagem tem a forma de um jogo de tabuleiro à escala humana, direcionado para grupos e famílias com crianças. O objetivo é percorrer o tabuleiro até chegar à meta, respondendo a perguntas sobre Cultura, Braga, Portugal e Europa, e participando em divertidos desafios em grupo.

Público-alvo: maiores de 6 anos | Duração: 45' | Lotação: Máximo de 20 participantes por sessão, selecionados por ordem de chegada | Os participantes devem chegar 10 minutos antes, para organização de equipas

10h30 e 15h30 · Ramada dos Sons

MUSICAR EM MOVIMENTO MÚSICA E MOVIMENTO**Musicar**

Oficinas de música e movimento envolvem criatividade, sociabilidade, espontaneidade e sensibilidade. Têm como principal objetivo familiarizar os mais pequeninos com o contexto musical e artístico, brincando com a música e o movimento artístico sem limites imaginativos. As crianças e as famílias vão experimentar diferentes instrumentos musicais e contactar de forma artística com os contos infantis, a percussão corporal, a movimentação coreográfica e a prática vocal, através de diferentes canções e exercícios práticos.

Público-alvo: bebés dos 8 meses até crianças de 6 anos | Duração: 45'





10h e 14h30 · Sala do Recibo

LA MAQUINA CRIATIVA OFICINA DE TEATRO

La Maquina

A oficina tem como proposta apresentar algumas técnicas teatrais para crianças através de jogos e brincadeiras lúdicas. Procura promover a interação, além de estimular a criatividade, a agilidade e a imaginação da criança através de improvisações, dramatização e criação de cenas e personagens, atividades sempre muito bem-vindas no processo de desenvolvimento infantil.

Público-alvo: maiores de 6 anos | Duração: 60'



11h30 e 16h30 · Sala do Recibo

ENCANTOS TEATRO

La Maquina

A história de uma menina que possui um pássaro como o seu melhor amigo. Este pássaro, diferente dos demais, não fica preso numa gaiola e visita a sua amiga sempre que pode, trazendo os encantos e as histórias de um mundo desconhecido pela menina. O espetáculo, que trata temas como a amizade e a saudade, é livremente inspirado no conto "A Menina e o Pássaro Encantado" de Rubem Alves. Através da imaginação, o espetáculo leva-nos a passear com o Pássaro Encantado, através de um universo recheado de magia e fantasia, de despedidas e saudade, de chegadas e partidas. A peça procura refletir sobre a relação entre dois seres que se amam muito, mas que precisam de dizer adeus.

Público-alvo: maiores de 3 anos | Duração: 50'

10h / 11h30 / 14h30 / 16h · Sala das Cavalariças

ERA UMA VEZ UM CRAVO LEITURA ENCENADA

Plataforma 285

Era Uma Vez Um Cravo é um livro em forma de poema, com versos de José Jorge Letria e ilustrações de André Letria, todas a preto e branco, à exceção dos cravos vermelhos. Narrado sob o ponto de vista de um cravo, o livro conta-nos a sua viagem na manhã do dia 25 de Abril de 1974. A encenação é da Plataforma285, mas é André Loubet quem dá voz aos encontros desta flor com uma florista, um militar e muitos outros cidadãos de um Portugal que agora acorda com a Liberdade.

Público-alvo: maiores de 6 anos | Duração: 20'

10h30 e 15h · Jardim dos Troncos

CIRCO À MODA ANTIGA TEATRO

Malad'arte

Uma viagem mágica ao passado, onde personagens emblemáticos do circo ganham vida e mostram às crianças de hoje a beleza e magia desse mundo encantado. O burlesco é trazido a palco com peripécias enriquecidas pela irreverência das personagens mais carismáticas do antigo circo.

Público-alvo: maiores de 3 anos | Duração: 45'



11h e 16h · Pátio das Adegas

TRIGUVA TEATRO

A Bolha – Teatro com Marionetas

Pelas ruas passeia um autómato/marioneta, que ganha vida através da interpretação de dois elementos: o trigo e a uva. É uma performance itinerante, com música ao vivo, em que estes dois elementos e alimentos, bem conhecidos da tradição gastronómica e cultural dos portugueses, mostram o quanto estão enraizados nos nossos costumes. Entre processos de transformação, signos, fenómenos culturais, superstições, ou simplesmente o trabalho do campo, estas estruturas apresentam a ligação profunda entre o pão, o vinho e uma certa humanidade portuguesa.

Público-alvo: maiores de 3 anos | Duração: 45'

11h e 16h30 · Escadório das Virtudes e Capela de S. Bento

PEQUENAS VIRTUDES TEATRO

Academia de Teatro Tin.Bra

Os sentidos abrem as portas e evocam a Natureza-Mãe. A esta junta-se a História e simbologia do escadório numa viagem em que as virtudes se tornam personagens de um conto simbiótico. Redescobrem-se plantas, descodificam-se cantos de pássaros que ousam poisar, hidratam-se as ideias e, numa inebriante brisa, apuram-se os sentidos.

Público-alvo: maiores de 3 anos | Duração: 35'



10h30 / 11h30 / 15h / 16h / 17h · Sala do Capítulo

ZYG#3 WORKSHOP

Companhia de Música Teatral

As mãos tocam várias possibilidades sonoras. A delicadeza abre os fios da imaginação: Onde estamos? Na Terra? No Céu? No Mar? Quem somos? Pássaros, pessoas, duendes? Para onde vamos? Para dentro da barriga das baleias? Para junto das asas das árvores? Para a nossa casa interior, esse lugar magnífico onde nem sempre é fácil estar?

Público-alvo: maiores de 3 anos | Duração: 30' | Lotação: 12 participantes



10h30 / 12h / 15h30 / 17h30 · Claustro do Refeitório

CIRCUS FERIA ESPETÁCULO

Bambolea

"A magia do circo de ontem, a linguagem de hoje e os valores de amanhã". É este o mote que faz uma homenagem ao circo que viajava por diferentes localidades e deslumbrava com as suas maravilhas e alegria. Toda a família poderá aventurar-se nos diferentes jogos e desafios que esta troupe nos traz a Tibães.

Público-alvo: maiores de 3 anos | Duração: 20'



Seja bem-vindo(a) ao Mosteiro de São Martinho de Tibães!
Participe em mais uma edição dos Dias de Festa em Tibães e aproveite para conhecer os diferentes espaços deste monumento único. Para que possa usufruir em pleno da sua visita, pedimos o favor de ter em conta algumas recomendações importantes.

Garantir a proteção e o respeito pelos espaços deste monumento está ao alcance de todos nós. Colabore!

Dias do evento: 1 e 2 de junho de 2024

Horário: 10h-18h

À sua chegada peça o programa completo do evento no posto de informação. Leia atentamente o programa para saber quais são as atividades disponíveis, o horário de cada uma delas e os locais onde irão acontecer.

Em caso de dúvida contacte qualquer um dos elementos da organização, os quais estão devidamente identificados.

Quando chegar ao local da atividade acate as orientações do responsável.

Algumas das atividades estão limitadas à capacidade máxima do espaço onde se realizam.

Não beba a água das fontes, dos tanques ou do lago, pois pode conter impurezas.

Poderá hidratar-se com segurança nas torneiras existentes nas casas de banho ou junto dos bebedouros fornecidos pela AGERE.

Há áreas próprias destinadas à alimentação, devidamente sinalizadas.

É expressamente proibido comer ou beber fora desses locais.

Lembramos ainda que:

- **A pedra parte.** Não suba às fontes, tanques e outras construções existentes.
- **A floresta pode arder.** Pela sua saúde, pela dos outros e pela proteção da floresta, não fume.
- **Os animais assustam-se.** Não faça barulho que possa incomodar os animais e as pessoas que estão a participar no evento.
- **O toque danifica.** Não toque nas paredes, nos objetos expostos e nas plantas, pois isso causa desgaste e pode danificar seriamente o património existente. Lembre-se que um determinado espaço pode ter centenas de visitantes por dia, por isso, se todos os visitantes tocarem numa parede ou num objeto, as próximas gerações não terão o que visitar.
- **Cada elemento natural e arquitetónico tem o seu papel na paisagem.** Respeite a fauna, a flora, os elementos geológicos e as construções existentes no mosteiro. Não saia dos caminhos.
- **É expressamente proibido cortar plantas, flores, árvores, assim como remover pedras do chão ou dos muros ou atirar qualquer tipo de objeto para os tanques, lago ou árvores.**
- **Não é o único a visitar o mosteiro.** Por isso, não corra ou salte dentro do edifício monástico. Para além de incomodar os outros, pode danificar seriamente o património existente.
- **As pedras, as árvores, as plantas e os animais do mosteiro não comem lixo!** Se fizer lixo, por favor não o deite para o chão, não o coloque nos buracos dos muros, nem o atire para o meio da floresta, dos campos, dos jardins ou para dentro dos tanques e do lago. Há locais próprios para o depositar. Contribua para a limpeza do evento e para a proteção do meio ambiente.
- **Não é permitido acampar.**
- **Não é permitido tomar banho nos tanques, lago e charcos existentes na cerca.**
- **Não é permitida a entrada de:**
 - drones, barcos, bicicletas;
 - trotinetes ou qualquer outro tipo de veículo a motor;
 - bolas de futebol;
 - animais de estimação, excepto cães-guia devidamente identificados.
- **Tudo tem início e fim, por isso respeite os horários de funcionamento do evento.** Dirija-se à saída quando se aproximar o horário de encerramento.

Organização:



Parceiros:



Associação de Municípios do Douro